

ユニオンキッズ&ジュニアのルール説明

うち うち と、外 そと コマ  とを合体 がったい  させるゲームだよ。

ぜんぶのコマを先に合体 がったい させた人が勝ち！

ユニオンキッズ (幼 よう 児 じ 向 む け)、ユニオンジュニア (小 しょう 学 がく 生 せい 向 む け) から

好 す き えら な おな ほう おな を おな 選 おな ん で おな ね。ル おな ー おな ル おな は おな 同 おな じ おな だ おな よ。

1. コマ なら を なら 並 なら べ なら て、ジ せん ャ こう ン こう ケ き ン き など き で き 先 き 攻 き 後 き 攻 き を き 決 き め き る。

2. 順 じゅん 番 ばん に、自 じ 分 ぶん の うご コ うご マ うご を うご 1 うご コ うご ず うご つ うご 動 うご か うご す (パ うご ス うご は うご な うご し！)。

コ せん マ せん は、た せん て せん ・よ こう こ こう ・な こう な こう め こう の せん 線 せん に せん そ せん っ せん て、交 こう 点 てん から こう 交 こう 点 てん へ、ま すす っ すす ず すす ぐ すす 進 すす む。

次 つぎ の こう 交 てん 点 てん に、ほ なら か なら の なら コ なら マ なら が なら あ なら れ なら ば (並 なら ん なら で なら い なら れ なら ば なら す なら べ なら て！) 飛 と び こ 越 こ せ こ る こ ヨ。

注 うち 1. 内 そと コ おな マ うご も、外 かた コ かた マ かた も、同 かた じ かた 動 かた か かた し かた 方 かた。

注 うご 2. 動 ほう き こう たい こう 方 てん 向 あ の とき 交 ほう 点 こう が い 空 い い い て い な い い い 時 い は、そ い の い 方 い 向 い には い 行 い け い な い い い よ。

注 がったい 3. 合 と 体 こ し こ た こ く こ な こ っ こ たら こ たら、飛 と び こ 越 こ し こ て こ い こ い こ たら こ ね。

3. 全 ぜん 部 ぶ の ぜん コ ぜん マ ぜん を ぜん 先 ぜん に ぜん 合 ぜん 体 ぜん さ ぜん せ ぜん た ぜん 人 ぜん が、勝 か ち か ！

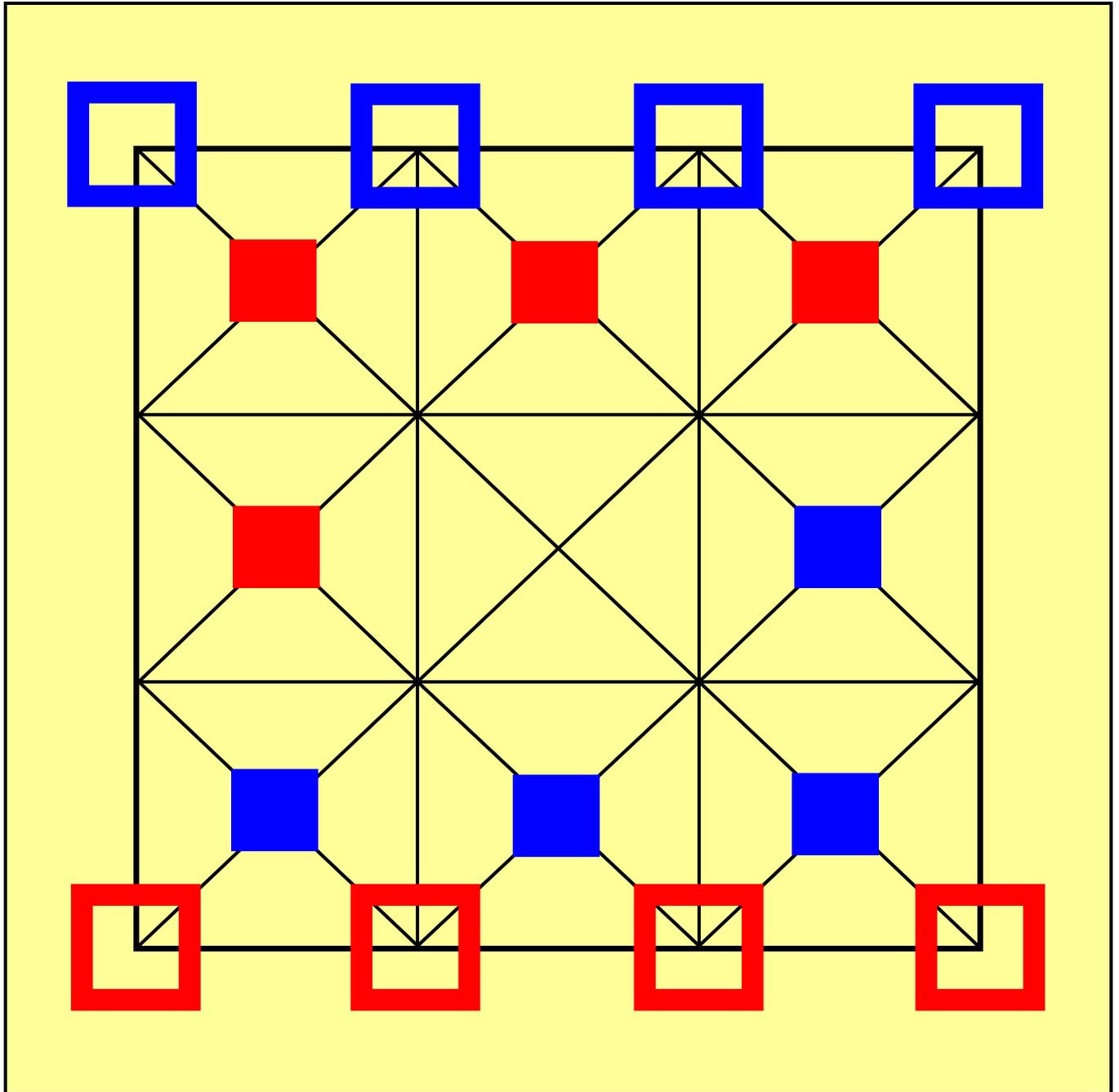
後 こう 攻 こう の ひと 人 ひと は、最 さい 後 ご の いっ 回 かい が で 出 でき る でき よ。

そ いっ の ふ 一 たり 回 ふ で ぜん 2 ぜん 人 ぜん と ぜん も、全 ぜん コ ぜん マ ぜん 合 ぜん 体 ぜん だ ぜん っ ぜん たら、引 ひ き わ 分 わ け (^-^)。

斬 斬 新 斬 な 斬 頭 斬 脳 斬 ゲ 斬 ム 「ユ 斬 ニ 斬 オ 斬 ン 斬 キ 斬 ン 斬 グ」 の 斬 ア 斬 ド 斬 レ 斬 ス 斬 は、以 斬 下 斬 の 斬 通 斬 り。

<http://www.unionking.net/>

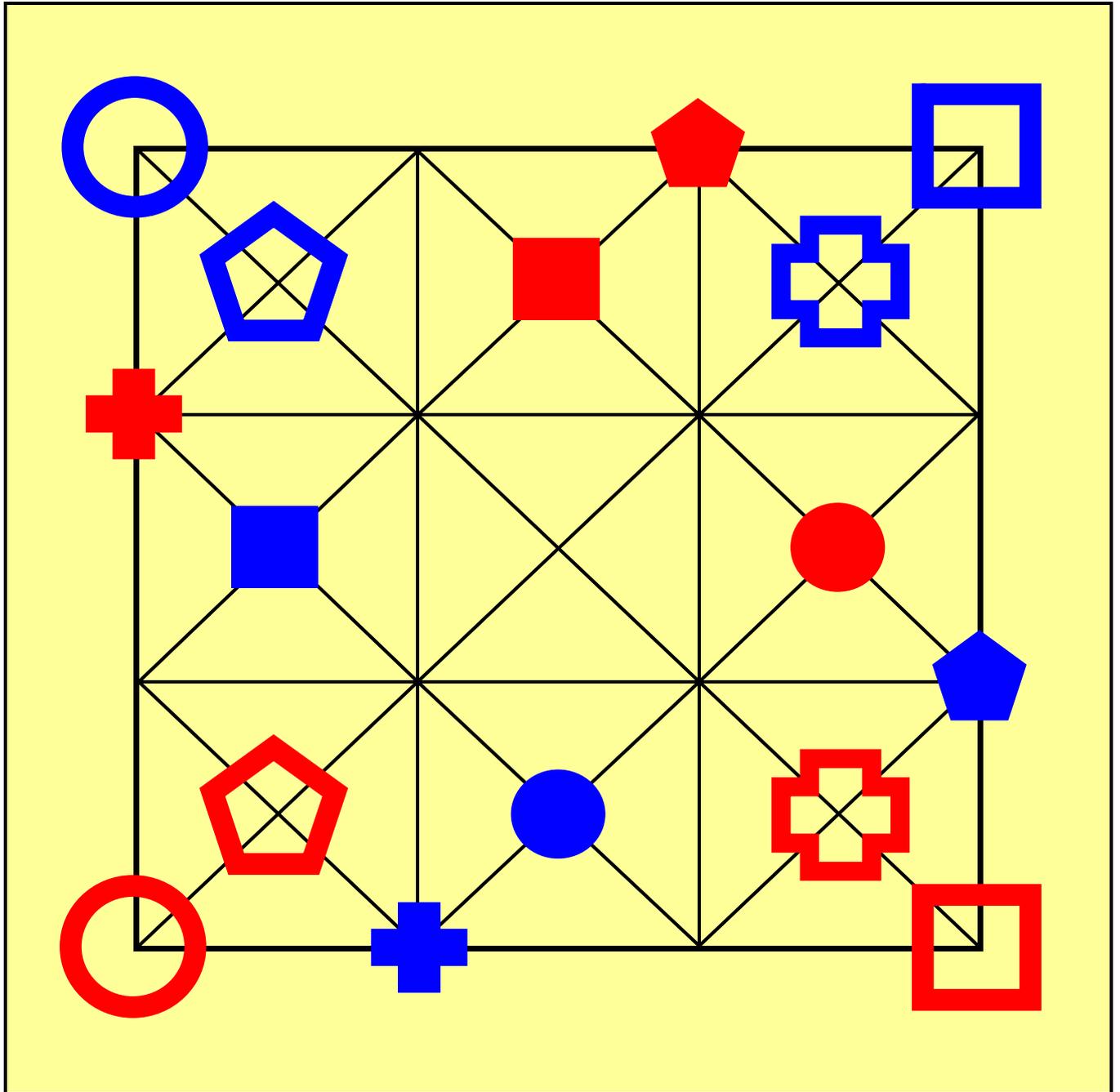
ユニオンキングズの初期配置



斬新な頭脳ゲーム「ユニオンキング」のホームページアドレスは、以下の通りです。

<http://www.unionking.net/>

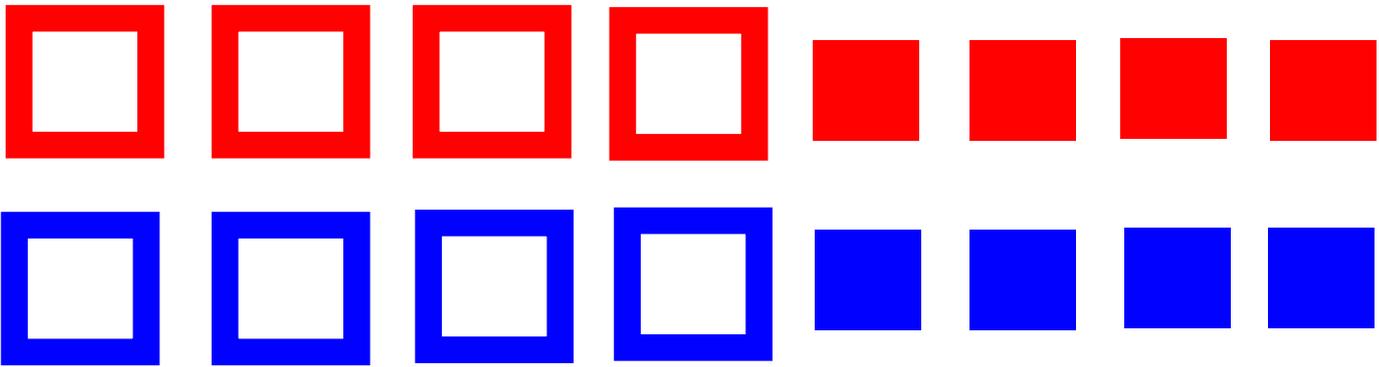
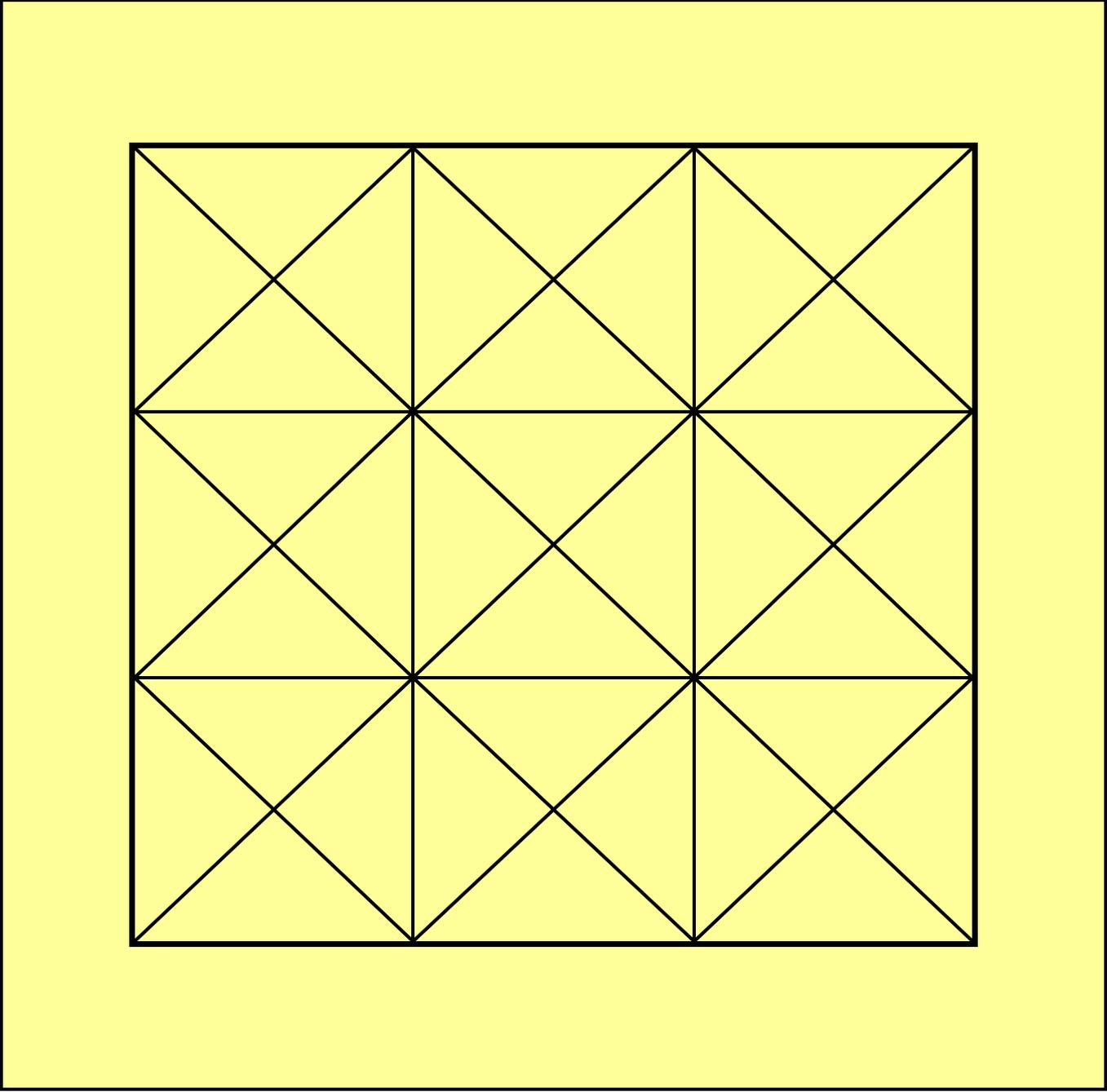
ユニオンジュニアの初期配置



斬新な頭脳ゲーム「ユニオンキング」のホームページアドレスは、以下の通りです。

<http://www.unionking.net/>

ユニオンキッズ(幼児向けゲーム)のゲーム盤と各駒の一式です。
光沢紙などの厚紙に印刷してから、各駒を切り抜いて、遊んでみてください。



ユニオンジュニア(小学生向けゲーム)のゲーム盤と各駒の一式です。
光沢紙などの厚紙に印刷してから、各駒を切り抜いて、遊んでみてください。

